

LA HISTORIA

Tras años de investigaciones, el Doctor Cirilo ha descubierto la manera de extraer la energía de los cristales esenciales de videojuegos. En su laboratorio, ha desarrollado una tecnología para estabilizar los cristales, e ir almacenando la energía a medida que se libere, y todo con el objetivo de convertirse en el Amo del Universo.

En su empeño, cuenta con la ayuda de su fiel aunque inepto criado, LoppoNoroccidental, al que ha encargado la tarea de ir suministrando elementos estabilizantes a la mezcla.

Pero el científico loco ha encontrado varios escollos con los que no contaba: A pesar de que la técnica está muy perfeccionada, los cristales se vuelven inestables en contacto con el oxígeno: La manipulación debe ser tremendamente rápida, para evitar que terminen explotando y destruyendo el laboratorio. Y, por otra parte, a mayor pureza del cristal esencial, es necesaria más cantidad de uniones entre ellos, o no se obtiene la energía requerida.

El éxito inicial de sus estudios ha llamado la atención de la galaxia X-32, desde donde no dudarán en enviar a su mejor agente para entorpecer los maléficos planes del malvado Cirilo.

EL JUEGO

Tu papel consiste en reordenar los cristales, con la intención de producir las uniones que liberarán su energía. Para ello, debes formar líneas verticales u horizontales de 3 ó más cristales iguales, que desaparezcan al fusionarse, dejando su sitio a los inmediatamente superiores.

Busca con el cursor el cristal a desplazar, selecciónalo, e indícale la dirección en la que ha de moverse. Cambiará su posición con el cristal contiguo, pero si no consigue enlazarse, su magnetismo inherente volverá a colocar las figuras en su posición inicial.

Debes obtener la energía de tantos cristales como se indique de cada tipo para poder superar el nivel y obtener cristales más concentrados.

LOS MODOS DE JUEGO

En el menú podrás seleccionar el modo en que desees jugar entre estas tres opciones:

Modo Arcade: Es el modo "principal" del juego. Sigue la historia de Cirilo, y ayúdale a dominar el mundo. Cada 5 niveles, el set gráfico cambiará, desbloqueándose para su posterior uso, y, a partir del nivel 6, saldrán también

en el tablero una serie de cristales "especiales" que pueden ayudarte o entorpecerte.

Modo Normal: Es el modo más simple de juego. Sin tiles especiales, juega con el set gráfico que elijas, e intenta obtener el máximo de puntos posibles.

Modo Especial: Igual que el modo normal, pero con tiles especiales. Necesitas haber llegado hasta el nivel 6 como mínimo en el modo arcade para poder "desbloquear" este otro.

En los 3 modos de juego, podrás ver un tipo de tile, distinto en cada nivel, en la casilla marcada como "Extra": Las líneas hechas con ese cristal, obtendrán el doble de puntuación.

LOS SETS GRÁFICOS

A medida que avances en el modo arcade, irá cambiando el set de "cristales", desbloqueándose para su posterior uso en los otros modos de juego.

CONTROLES

El juego puede manejarse con joystick, o bien con teclas, siendo las siguientes:

O / CURSOR IZQDA: IZQUIERDA

P / CURSOR DERECHA: DERECHA

Q / CURSOR ARRIBA: ARRIBA

A / CURSOR ABAJO: ABAJO

ESPACIO: FUEGO / SELECCIÓN

ESC PAUSA / ABORTAR

Pulsa Fuego en el menú para comenzar el juego, y el programa detectará automáticamente que tipo de control usas.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cinta Amstrad CPC 464: Teclear RUN" y pulsar INTRO.

Cinta Amstrad CPC 664/6128: Teclear |TAPE y pulsar INTRO, teclear RUN" y pulsar INTRO.

CRÉDITOS

Programa: Zogo

Gráficos: DaDMaN

Player, rutinas sonoras, Música y FX: WYZ y AugustoRuiz

Portada y pantalla de carga: Kendroock

Coordinación CEZ Team: Karnevi

Testing: Anjuel, Benway, Karnevi, Kendroock, IvanZX, Mandrake el mago, MetalBrain, Na_th_an, TBrazil, Wyz, Zemman

Traducción de textos: IvanZX, MetalBrain, Na_th_an, Wyz